

Fran Marrero

PRODUCT DESIGNER

• ABIERTO A FULL-TIME

franmarrero.com ↗ hola@franmarrero.com +34 620 242 005 LinkedIn ↗

EXPERIENCIA

Producto

Sep 2023 - Hoy

Product Designer

textplus · En remoto

Diseño de producto para una app de mensajería y llamadas en iOS y Android, con producto y desarrollo al lado. Lideré el rediseño de la Store, el flujo de compra donde se cruzan suscripción, créditos y anuncios, de la investigación a la entrega; está en producción en Android. Diseño flujos y pantallas de nuevas funcionalidades, y construyo y mantengo el sistema de diseño en Figma, con tokens y modos de tema alineados con la implementación en Flutter, además de la documentación de uso para el equipo. Defino con producto las métricas con las que se evalúan los rediseños.

Sep 2018 - Nov 2025

Senior Visual Designer

Clicars · Híbrido

Diseñé e iteré interfaces y páginas de producto para una plataforma de compraventa de coches, junto a marketing y desarrollo, y mantuve un lenguaje visual único entre el producto y las campañas.

CASOS

Store de text+ ↗

De tres entradas de compra a un camino principal. En producción en Android.
franmarrero.com/es/work/store-redesign

Design system text+ ↗

216 pantallas auditadas, 277 variables y tres modos, consumidos desde Flutter.
franmarrero.com/es/work/design-system

Typography Style Sync ↗

Plugin de Figma que genera los estilos tipográficos desde las variables, en un clic.
franmarrero.com/es/work/figma-plugin

Antes de producto

Feb 2012 - Jun 2017

Creative Designer

Treexor · Santa Cruz de Tenerife

Diseñé y maqueté interfaces web, y trabajé la estrategia de marca de los clientes del estudio.

Ene 2011 - Jun 2012

Concept Artist & Interface Designer

Tropical Games Studio · Santa Cruz de Tenerife

Dirección gráfica e interfaces de juegos para móvil y tablet, y diseño de apps nativas.

Nov 2009 - Jun 2012

Web / Graphic Designer

Eheide Consulting · Santa Cruz de Tenerife

Diseño y maquetación web (HTML, CSS, JavaScript) e identidad corporativa.

HABILIDADES

Diseño de producto de principio a fin

Design systems y tokens

Prototipado y flujos

Investigación y benchmark

Handoff con Flutter, iOS y Android

Documentación y guías de uso

Marca aplicada a producto

SOFTWARE

FIGMA

FIGMA PLUGIN API

FRAMER

ILLUSTRATOR

PHOTOSHOP

ASANA

JIRA

SLACK

NOTION

CLAUDE CODE

ANTIGRAVITY

IDIOMAS

ESPAÑOL · NATIVO

INGLÉS · B2

EDUCACIÓN



Licenciatura en Bellas Artes, Diseño

Universidad de La Laguna · 2004 - 2009



Digital Arts

Universidad de Castilla-La Mancha · 2007 - 2008



Certificación de Google en diseño UX

Google

Start the UX Design Process: Empathize, Define, and Ideate · Foundations of User Experience (UX) Design